

# Hallenregeln 2009 und Erläuterung

*Kurrent geschriebener Text sind Interpretationen*

# Hallenregeln 2009

## Vier große Änderungen

1) SELBSTPASS: jener Spieler, der den Freischlag gespielt hat kann den Ball wieder spielen – **gültig für alle Spielklassen ab U12**

2) FREISCHLAG innerhalb der gegnerischen Angriffshälfte – **gültig für alle Spielklassen**

3) KURZE ECKE – **gültig für alle Spielklassen**

4) TIME OUT – **gültig für alle Spielklassen**

# FREISCHLAG

Ort des Freischlages:

➤ Ein Freischlag muss nahe des Vergehens durchgeführt werden

*„Nahe“ ist:*

- 1) Wenn der Ball in spielbarer Distanz zum Ort des Vergehens gespielt wird*
- 2) Sich der Ausführende keinen eklatanten Vorteil verschafft, wenn der Ball nicht vom Ort des Vergehens gespielt wird*
- 3) Innerhalb der Angriffsspielhälfte für den Angreifer: ziemlich genau, je näher zum Kreis umso genauer*

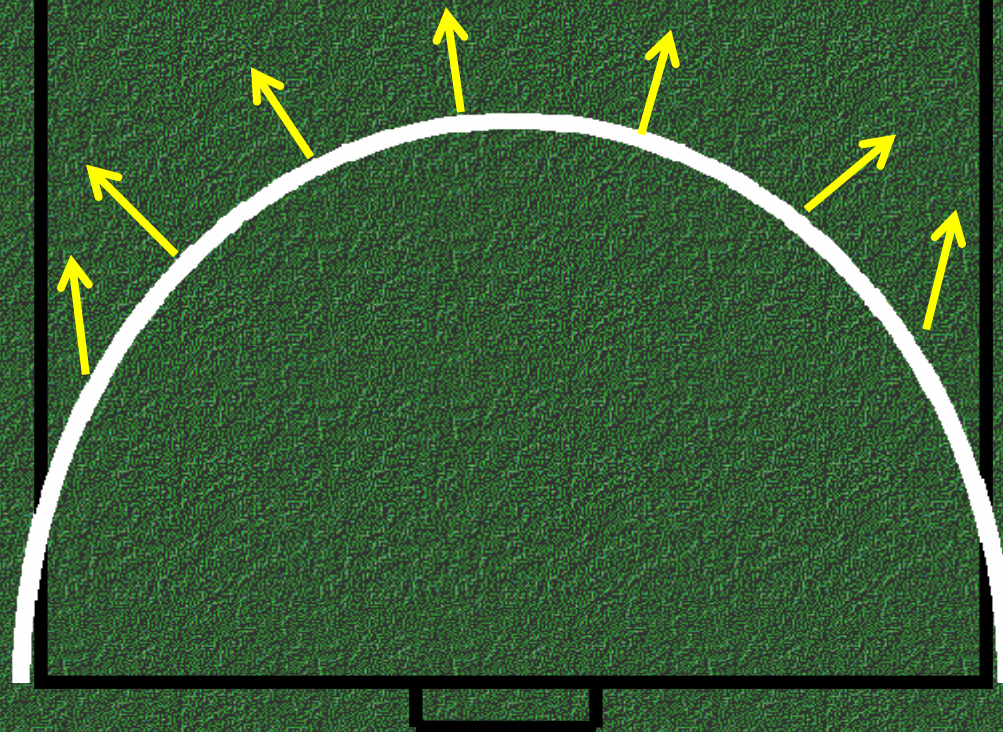
# FREISCHLAG

Ort des Freischlages:

➤ Ein Freischlag für den Angreifer, welcher näher als 3 Meter zum Schusskreis verhängt wird, muss 3 Meter vom Schusskreis entfernt am nächsten Punkt zum Vergehen durchgeführt werden

# 3 Meter

Ein Freischlag für den Angreifer, welcher näher als 3m zum Schusskreis verhängt wird, muss 3m vom Schusskreis entfernt am nächsten Punkt zum Vergehen durchgeführt werden



# FREISCHLAG

Durchführung von Freischlag, Mittelaufgabe und den Ball wieder in das Spiel bringen nachdem er das Spielfeld verlassen hat:

➤ Der Ball muss **angehalten** worden sein; es darf kein rollender Ball gespielt werden, wenn Gegenspieler in spielbarer Nähe zum Ball sind

*Keine 2. Chance geben um einen Freischlag ein 2. Mal zu spielen wenn er nicht regelkonform durchgeführt wurde – TURNOVER. Klar machen wo der Turnover korrekterweise durchzuführen ist.*

# FREISCHLAG

- **Gegenspieler** müssen mindestens 3 Meter vom Ball entfernt sein

*Sollte ein Gegenspieler näher als 3 Meter zum Ball sein, darf er weder den Ball spielen, dies vortäuschen oder versuchen auf irgendeine Weise in das Spiel eingreifen. Wenn dieser Gegenspieler nicht den Ball spielt, nicht versucht den Ball zu spielen oder nicht in das Spiel eingreift soll die Durchführung des Freischlages nicht verzögert werden.*

*Gegenspieler dürfen erst dann eingreifen wenn sie einen Abstand von 3 Meter zum Ball eingenommen haben.*

- **Angriffsspielhälfte: ALLE** Spieler außer dem Ausführenden Abstand von 3 Metern zum Ort des Freischlages

*Freischlägen hat*

*Das ist die gleiche Regel wie wir sie bisher bei innerhalb von 3 Metern am Schusskreis gegolten*

# FREISCHLAG

- *Innerhalb von 3 Metern: nicht den Ball spielen, dies vortäuschen oder versuchen auf irgendeine Weise in das Spiel einzugreifen.*

*Das Unterbrechen des Spieles durch Nichteinhalten des Abstandes durch einen Gegenspieler ist **UMGEHEND** strikt (sofort max. 2 Mal 5m, dann Karten) zu bestrafen – Vorteil jedoch nicht abpfeifen*

*Das Spiel ist weiterlaufen zu lassen ist, wenn ein Mitspieler oder Gegenspieler den Abstand von 3m nicht einhält, jedoch in das Spiel nicht eingreift*

# FREISCHLAG

## Normaler Freischlag:

- Bevor ein Mitspieler des Ausführenden den Ball spielen darf muss sich der Ball mindestens **1 Meter** fortbewegt haben.

# FREISCHLAG

- Ein Spieler welcher den Freischlag durchgeführt hat kann jener Spieler sein der den Ball als nächster spielt = **SELBSTPASS**
- Bei einem Selbstpass ist das Laufen des Balles von **1 Meter** nicht notwendig
- Den Freischlag spielen und weiterspielen müssen **2 getrennte Aktionen** sein – kein ununterbrochener Kontakt Schläger/Ball

Es gibt keine Distanz die der Ball gelaufen sein muss aber es muss sich um zwei getrennte Ballberührungen handeln – der Ball muss vor der 2. Berührung frei gelaufen sein.

# FREISCHLAG

Wird ein **Freischlag** innerhalb der **Angriffshälfte** gespielt, so darf dieser **nicht direkt** in den Schusskreis gespielt werden

„Nicht direkt“ heißt:

- Der Ball muss nach der Durchführung des Freischlages von **irgendeinem** Spieler berührt worden sein – alle diese Spieler müssen bei Durchführung des Freischlages **3 Meter** vom Ball entfernt sein,

**ODER**

- Der Ball muss **3 Meter** gelaufen sein bevor er in den Schusskreis gespielt werden darf (Selbstpass: der Ball muss nach **3 Meter** noch einmal berührt werden bevor er in den Schusskreis läuft, unabhängig davon, wie oft der betreffende Spieler den Ball vorher berührt hat = auf direktem Weg in den Kreis dribbeln ist nicht genug, es muss sich um eine klare Richtungsänderung gehandelt haben)

**ODER**

- Der Ball darf in den Schusskreis gespielt werden sobald er die **Seitenbande** berührt hat – jedoch **nicht** ohne gespielt zu werden in den Schusskreis gelangen = direkter Bandenpass in den Kreis ist verboten

*Laufen des Balles von 1/3 Metern nicht erforderlich*



# FREISCHLAG

Wenn jener Spieler, der den Freischlag gespielt hat den Ball weiterspielt = Selbstpass (d.h. **kein** anderer Spieler hat den Ball gespielt):

➤ *Dieser Spieler kann den Ball so oft er möchte spielen,*

**ABER**

➤ *Der Ball **muss** unbedingt 3 Meter gelaufen sein bevor dieser selbe Spieler den Ball in den Schusskreis spielen darf,*

**ODER**

➤ *Der Ball wird von diesem selben Spieler in den Schusskreis gespielt nachdem er die **Seitenbande** berührt hat = **kein Laufen des Balles von 3 Metern** notwendig*

# FREISCHLAG

## Alternativ:

- Ein anderer Spieler beider Teams muss den Ball **spielen** oder **ablenken** bevor er in den Schusskreis läuft. Dieser Spieler muss sich vorher regelkonform verhalten haben (3 Meter Distanz), der Ball muss mindestens 1 Meter gelaufen sein

## ODER

- Nachdem dieser **andere** Spieler den Ball **berührt** hat darf er von jenem Spieler in den Schusskreis gespielt werden, welcher den Freischlag durchgeführt hat,

*Diese Regel kommt nur zum Tragen, wenn der Ball tatsächlich direkt in den Schusskreis gespielt wird. Es ist nicht abzupeifen bevor der Ball nicht tatsächlich in den Schusskreis gelaufen ist.*

## ODER

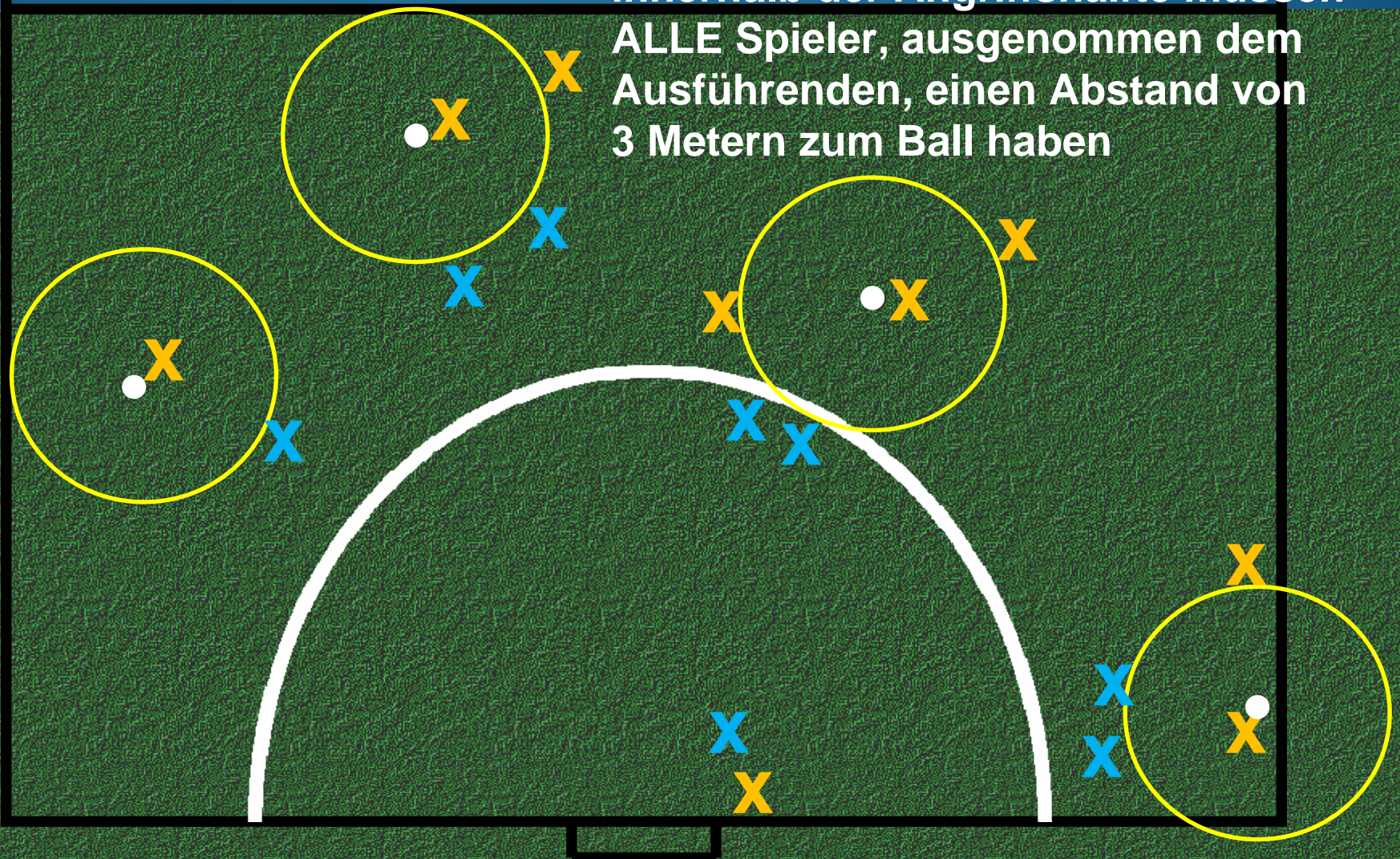
- Der Ball wird von **irgend einem anderen** Spieler als jenem, der den Freischlag durchgeführt hat, in den Schusskreis gespielt oder abgelenkt nachdem er die **Seitenbande** berührt hat = **kein Laufen des Balles von 1 Meter notwendig**

# FREISCHLAG

Diese Regel gilt auch bei allen anderen Aktionen bei denen der Ball von der angreifenden Mannschaft in ihrer Angriffshälfte in das Spiel zurück gebracht wird

# 3 Meter Distanz

Bei einem Freischlag für den Angreifer innerhalb der Angriffshälfte müssen **ALLE** Spieler, ausgenommen dem Ausführenden, einen Abstand von 3 Metern zum Ball haben





# KURZE ECKE

- **MAXIMAL** fünf Verteidiger hinter der Grundlinie auf der gegenüberliegenden Seite von der die kurze Ecke hereingegeben wird und ein Torhüter hinter der Torlinie im Tor
- Nur Feldspieler (kein Torhüter) – **MAXIMAL** sechs Verteidiger hinter der Grundlinie auf der gegenüberliegenden Seite von der die kurze Ecke hereingegeben wird – kein Spieler hat Torwartrechte
- Alle anderen Verteidiger hinter der Mittellinie

# TIME OUT

## ➤ Darf beantragt werden

- vom Kapitän oder einem Betreuer
- vor jedem Freischlag, Abschlag, Seitenout, jedem Bully und jeder Auflage

*Dem Antrag auf Time Out ist so schnell wie möglich zu entsprechen, das Spiel darf jedoch nicht so unterbrochen werden, dass der Spielfluss dadurch gebrochen wird*

## ➤ Darf nicht beantragt werden

- während der Zeit von der Verhängung einer kurzen Ecke oder 7m Balles bis zu deren Beendigung

**ODER**

- in den letzten 2 Minuten jeder Spielhälfte

# TIME OUT

- **Ein** Timeout für jede Mannschaft in jeder Halbzeit

*Die Auszeiten verfallen pro Halbzeit, wenn sie nicht eingefordert werden*

- Maximum **1** Minute

*Zeit wird vom Tisch kontrolliert – weitere Durchführung siehe einschlägige Bestimmungen*

- Das Spiel hat mit jener Aktion weiterzulaufen mit der es unterbrochen wurde

# Regeländerungen Halle 2009

*Zusammenfassend:*

- *Der Selbstpass ist mit **zwei** getrennten Ballberührungen durchzuführen. Vorher **muss** der Ball angehalten werden*
- ***verteidigende** Spieler innerhalb von 3m dürfen erst dann in das Spiel eingreifen, wenn sie einen **Abstand** von **3** Metern eingenommen haben → Konsequenzen sind bekannt*
- *Innerhalb der verteidigenden Angriffsspielhälfte – **alle** 3m Abstand*
- *Kein Ball darf von einem Freischlag innerhalb der Angriffsspielhälfte **direkt** in den Schusskreis gespielt werden, der Versuch ist nicht zu bestrafen*
- *Freischlag näher als 3 Meter zum Kreis - muss 3 Meter **vom Kreis** ausgeführt werden*
- *Kurze Ecke – **nicht alle** Verteidiger hinter der Grundlinie*
- *Time Out*